



Programowanie w języku C++

Grzegorz Hałdaś

II rok Informatyka



Plan Wykładu

- Konstruktor i destruktor w warunkach dziedziczenia
- Standardowe konwersje
- Konstruktor kopiujący, operator = i przenoszenie w warunkach dziedziczenia
- Funkcje wirtualne - wstęp



Standardowe konwersje

```
class Podstawowa  
{//...  
};  
class Pochodna: public Podstawowa  
{//...  
};
```

```
Podstawowa pod1;  
Pochodna poch1;
```

```
Podstawowa pod2=poch1; // OK.  
Pochodna poch2=pod1; // <- błąd
```



Standardowe konwersje cd.

Podstawowa pod1;
Pochodna poch1;

Podstawowa *ppod;
Pochodna *ppoch;

ppod=&pod1;
ppoch=&pod1; // <- błąd
ppoch=ppod; // <- błąd
ppoch=&poch1;
ppod=ppoch; // OK.
ppod=&poch1; // OK.

pod1=poch1; //OK.
poch1=pod1; // <- błąd

Podstawowa& rpod1=pod1;
Pochodna& rpoch1=poch1;

Podstawowa& rpod2=poch1; //OK.
Pochodna& rpoch2=pod1; //<- błąd