



WYDZIAŁ	Elektrotechniki i Informatyki
KIERUNEK	Technologie Internetowe
SPECJALNOŚĆ	
RODZAJ STUDIÓW	Podyplomowe

KARTA PRZEDMIOTU

NAZWA PRZEDMIOTU	Programowanie Obiektowego
IMIĘ I NAZWISKO, STOPIEŃ, TYTUŁ NAUKOWY, NAUCZYCIELA AKADEMICKIEGO ODPOWIEDZIALNEGO ZA PRZEDMIOT (NR. TELEFONU, ADRES E-MAIL) Grzegorz Hałdaś, dr inż. Tel. 178651112, ghaldas@prz.edu.pl	
ZAKŁAD/KATEDRA Katedra Podstaw Elektroniki	

RODZAJ ZAJĘĆ REALIZOWANYCH W RAMACH PRZEDMIOTU	W* semestr: 1.....	Ć* semestr:	L* semestr: 1.....	P* semestr: 1.....	K* Semestr: 1.....
LICZBA GODZIN PROWADZONYCH ZAJĘĆ W DANYM SEMESTRZE	Sem. 1 – 14 godz.,	sem.1 – 14 godz.	sem.1 – 7 godz	sem.1 – 7 godz

TEMATYKA ZAJĘĆ** WG PROWADZONYCH RODZAJÓW ZAJĘĆ	LICZBA GODZIN

WYKŁAD:	
1. Wprowadzenie do programowania w języku C++. Lektura prostych programów. Wprowadzenie pojęcia strumienia.	2
2. Typy danych. Operatory. Instrukcje sterujące, pętle.	2
3. Struktury i klasy: działanie na obiektach, funkcje składowe: deklarowanie i definiowanie. Wskaźnik this.	1
4. Kapsułkowanie (enkapsulacja), różnica między strukturą a klasą.	1
5. Przesłanie nazw zmiennych i funkcji. Przeladowanie nazw funkcji. Argumenty domyślne funkcji. Wprowadzenie do konstruktora	1
6. Konstruktor. Destruktor. Dynamiczna alokacja pamięci.	2
7. Składnik statyczny klasy. Lista inicjalizacyjna konstruktora. Konstruktor kopiujący.	2
8. Przeladowanie operatorów: liczba argumentów; operator jako funkcja zwykła, jako funkcja składowa.	2
9. Przeladowanie operatora = dla kanonicznej postaci klasy	1

	14
ĆWICZENIA:	
LABORATORIUM:	
1. Zajęcia wprowadzające. Zapoznanie się ze środowiskiem pracy. Repetytorium z języka C.	2
2. Repetytorium z teorii programowania: zakodowanie przykładowych algorytmów w języku C++.	2
3. Definiowanie klasy.	2
4. Definiowanie nowej klasy w oparciu o opracowaną klasę	2
5. Rozbudowa klasy.	2
6. Wykorzystanie zdefiniowanych klas i ich funkcji składowych – centrum sterowania	2
7. Konstruktor i destruktory; dynamiczny przydział pamięci. Konstruktor kopiujący i operator=.	2

	14
PROJEKTY:	
Indywidualne tematy projektów.	7
KONSULTACJE:	
	7
ŁĄCZNIE LICZBA GODZIN	45

* *niepotrzebne skreślić*

** *wypełnić odpowiednio*

L. p.	WYKAZ ZALECANEJ LITERATURY
1.	Coad P., Nicola J.: Programowanie obiektowe. Red. Me 1993
2.	Delannoy C.: Ćwiczenia z języka C++. WNT 1993
3.	Grębosz Jerzy, Symfonia C++ standard, Wydawnictwo „Edition 2000”, Kraków 2005
4.	Grębosz J.: Symfonia C++. Oficyna Kallimach 1993
5.	Hansen T.L.: C++: zadania i odpowiedzi. WNT 1994
6.	Stephen Prata, Język C++. Szkoła programowania. Wydanie V, Helion, Gliwice 2012
7.	Kernighan B.W., Ritchie D.M.: Język C. WNT 1998
8.	Lippman S.B.: Podstawy języka C++. WNP 1994
9.	Stroustrup B.: Język C++. WNT 1994
10.	Stroustrup Bjarne, Język C++. Kompendium wiedzy, Helion, Gliwice 2014

FORMA I WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU (RODZAJU ZAJĘĆ)

Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest otrzymanie pozytywnej oceny z laboratorium, na którą składa się średnia ocen otrzymanych za poszczególne zajęcia laboratoryjne oraz oddanie projektu na zadany temat projektowy otrzymanie oceny pozytywnej . Przedmiot kończy się zaliczeniem, który jest przeprowadzany przy komputerze.

PODPISY:

.....
nauczyciela akademickiego odpowiedzialnego za przedmiot

.....
data

.....
kierownika zakładu/katedry akceptującego kartę

.....
data