

## Zajęcia 5: Rozbudowa projektu – cz. II

### 1. Modyfikacja i rozbudowa klasy **Data**

Dla klasy `Data` wykonaj następujące czynności:

- Opracuj następujący konstruktor:  

```
Data(int d, int m, int r);
```

 Ma on zainicjować wszystkie składowe klasy i skorygować poprawność zainicjowanej daty; **Nie należy ustalać argumentów domyślnych!**

### 2. Modyfikacja i rozbudowa klasy **Napis**

W klasie `Napis` wykonaj następujące czynności:

- Zmodyfikuj pole składowe tak, aby `m_pszNapis` był wskaźnikiem:  

```
char * m_pszNapis;
```
- Dodaj pole składowe: `int m_nDl` w części prywatnej klasy, które ma przechowywać liczbę znaków (ilość przydzielonej pamięci) dla pola `m_pszNapis`.
- Utwórz konstruktor domyślny:  

```
Napis(const char* nap = "");
```

 Zainicjuj w nim wszystkie dane składowe. Uwaga! Rezygnacja z tablic o stałej długości wymaga wykorzystania operatorów `new` i `delete`.
- W destruktorze umieść instrukcje zwalniania pamięć dla pola `m_pszNapis`.
- Zdefiniuj konstruktor kopiujący:  

```
Napis(const Napis & wzor);
```
- Zdefiniuj operator przypisania dla klasy `Napis`:  

```
Napis & operator=(const Napis & wzor);
```
- Zmodyfikuj pozostałe metody, gdzie występuje potrzeba zainicjowania lub zmiany pola `m_pszNapis` (np. `Wpisz` itd.).

### 3. Modyfikacja i rozbudowa klasy **Pracownik**

W klasie `Pracownik` wykonaj następujące czynności:

- Dodaj kolejne pole składowe: `const int m_nIDZatrudnienia` w części prywatnej klasy, która ma być unikalnym identyfikatorem pracownika (tzn. każdego obiektu `Pracownik`).
- Utwórz konstruktor domyślny:  

```
Pracownik(const char* im = "", const char * naz = "",
           int dzien = 1, int miesiac = 1, int rok = 2000);
```

 Zainicjuj dane składowe. Pamiętaj o unikalnym identyfikatorze zatrudnienia.
- Zdefiniuj konstruktor kopiujący:  

```
Pracownik(const Pracownik & wzor);
```
- Zdefiniuj operator przypisania dla klasy `Pracownik`:  

```
Pracownik & operator=(const Pracownik & wzor);
```