Zajęcia 3: Dodanie do projektu klasy `Pracownik`

1. Opracowanie klasy `Pracownik`

Tworzenie szkieletu klasy

Utwórz nowy projekt wybierając opcję **New|Project** z menu **File** (tak jak na zajęciach 2). Do katalogu nowo utworzonego projektu skopiuj pliki z rozszerzzeniem cpp i h z poprzednich zajęć laboratoryjnych. A następnie z menu **Project|Add Existing Item…** (lub skrótem Lewy Shift+Alt+A) dołącz pliki Data.cpp, Data.h, Napis.cpp, Napis.h. Teraz przełącz panel z zawartością projektu w tryb widoku klas (**ClassView**) i dodaj do projektu kolejną klasę o nazwie `Pracownik` (postępuj analogicznie jak w przypadku dodawania klasy `Data` i `Napis` (patrz instrukcja z zajęć 2)). W widoku klas będą już widoczne trzy dodane do projektu klasy. Po powrocie do widoku projektu (**Solution Explorer**) zauważysz, że utworzone zostały dwa pliki **Pracownik.cpp** i **Pracownik.h**.

Dodanie danych składowych do klasy `Pracownik`

W definicji klasy (plik **Pracownik.h**) dodaj z użyciem kreatora następujące prywatne pola składowe:

```
Napis m_Imie;
Napis m_Nazwisko;
Data m_DataUrodzenia;
```

Następnie w części publicznej klasy zdefiniuj:

- metody informacyjne:
  ```
  const char* Imie() const;
  const char* Nazwisko() const;
  ```
  W polu **Return type** nie ma zwracanego typu `const char*` należy, zatem wpisać go ręcznie;
- metody składowe ustawiające poszczególne składniki:
  ```
  void Imie(const char* nowe_imie);
  void Nazwisko(const char* nowe_nazwisko);
  void DataUrodzenia(int nowy_dzien, int nowy_miesiac, int nowy_rok);
  ```
- metodę wyprowadzającą dane składowe do standardowego strumienia wyjściowego (cout):
  ```
  void Wypisz() const;
  ```
  Dane mają być wyprowadzane w jednej linii w postaci:
  imie nazwisko dzien-miesiac-rok
- metodę wprowadzającą dane składowe ze standardowego strumienia wejściowego (`cin`):
  ```
  void Wpisz();
  ```
- metody porównujące wartość pola z przekazywanym wzorcem:
  ```
  int SprawdzImie(const char* por_imie) const;
  int SprawdzNazwisko(const char* por_nazwisko) const;
  ```
  metody mają zwracać wartość `0`, gdy składnik klasy (`m_Imie/m_Nazwisko`) jest identyczny z podanym wzorcem (`por_imie/por_nazwisko`), wartość większą od zera, gdy pole (`m_Imie/m_Nazwisko`), jest alfabetycznie dalej niż przekazanego argumentu (`por_imie/por_nazwisko`) i mniejszą od 0 w przeciwnej sytuacji.

2. Opracowanie funkcji głównej (`main`)

W funkcji głównej należy zademonstrować działanie poszczególnych metod opracowanych klas z instrukcji drugiej i trzeciej najlepiej do tego użyć menu z wyborem poszczególnych opcji.

Uwaga:
Jeśli przy tworzeniu projektu wybrałeś **Empty project** to do danego projektu konieczne jest dołączenie jeszcze jednego pliku o rozszerzeniu **.cpp**. W tym celu (będąc w widoku klas) z menu **Project** należy wybrać opcję **Add New Item…**, w okienku rozwinąć katalog **Visual C++** (domyślnie), następnie zaznaczyć opcję **Code**, i kliknąć **C++ File (.cpp)**. Na koniec podać nazwę dołączanego pliku w polu **Name:** (np. **program**) i zatwierdzić wciskając przycisk **Add**.
Funkcję główną: `int main()` należy umieścić właśnie w tym pliku. Będzie ona widoczna zarówno w folderze **Globar Functions and Variables** w widoku klas jak i folderze **Source Files** w widoku projektu. Nie zapomnij o dołączeniu pliku nagłówkowego **Data.h, Napis.h** oraz **Pracownik.h**.