

Zajęcia 5: Rozbudowa projektu – cz. II

1. Modyfikacja i rozbudowa klasy `Data`

Dla klasy `Data` wykonaj następujące czynności:

- Opracuj następujący konstruktor:
`Data(int d, int m, int r);`
 Ma on zainicjować wszystkie składowe klasy i skorygować poprawność zainicjowanej daty; **Nie należy ustalać argumentów domyślnych!**

2. Modyfikacja i rozbudowa klasy `Napis`

W klasie `Napis` wykonaj następujące czynności:

- Zmodyfikuj pole składowe tak, aby `m_pszNapis` był wskaźnikiem:
`char * m_pszNapis;`
- Dodaj pole składowe: `int m_nDl` w części prywatnej klasy, które ma przechowywać liczbę znaków (ilość przydzielonej pamięci) dla pola `m_pszNapis`.
- Utwórz konstruktor domyślny:
`Napis(const char* nap = "");`
 Zainicjuj w nim wszystkie dane składowe. Uwaga! Rezygnacja z tablic o stałej długości wymaga wykorzystania operatorów `new` i `delete`.
- W destruktorze umieść instrukcje zwalniania pamięć dla pola `m_pszNapis`.
- Zdefiniuj konstruktor kopiujący:
`Napis(const Napis & wzor);`
- Zdefiniuj operator przypisania dla klasy `Napis`:
`Napis & operator=(const Napis & wzor);`
- Zmodyfikuj pozostałe metody, gdzie występuje potrzeba zainicjowania lub zmiany pola `m_pszNapis` (np. `Wpisz` itd.).

3. Modyfikacja i rozbudowa klasy `Pracownik`

W klasie `Pracownik` wykonaj następujące czynności:

- Dodaj kolejne pole składowe: `const int m_nIDZatrudnienia` w części prywatnej klasy, która ma być unikalnym identyfikatorem pracownika (tzn. każdego obiektu `Pracownik`).
- Utwórz konstruktor domyślny:
`Pracownik(const char* im = "", const char * naz = "",
 int dzien = 1, int miesiac = 1, int rok = 2000);`
 Zainicjuj dane składowe. Pamiętaj o unikalnym identyfikatorze zatrudnienia.
- Zdefiniuj konstruktor kopiujący:
`Pracownik(const Pracownik & wzor);`
- Zdefiniuj operator przypisania dla klasy `Pracownik`:
`Pracownik & operator=(const Pracownik & wzor);`