



Programowanie w języku C++

Grzegorz Hałdaś

II rok Informatyka



Plan Wykładu

- Przeciążanie operatora =
- Przeciążanie operatorów << i >> związanych ze strumieniem wy/we
- Inne wybrane operatory



Przeciążanie operatora =

Dobrze zdefiniowany operator = powinien:

- sprawdzać czy obiekt przypisywany nie przypisuje samego siebie ($a=a$)
- powinien pozwalać na kaskadowe przypisanie obiektów ($a=b=c$)