

Zajęcia 6: Rozbudowa projektu – cz. III – funkcje operatorowe

1. Rozbudowa klasy Data

Dla klasy Data wykonaj następujące czynności:

- Opracuj funkcję operatorową (globalną – zaprzyjaźnioną z klasą Data) wstawiania do strumienia wyjściowego. Zadaniem tej funkcji jest wyprowadzenie informacji o danym obiekcie klasy Data:


```
ostream & operator<<(ostream & wy, const Data & d);
```
- Stwórz funkcję operatorową (globalną – zaprzyjaźnioną z klasą Data) pobierania ze strumienia wejściowego. Zadaniem tej funkcji jest, podobnie jak funkcji Wpisz(), wprowadzenie informacji do danych składowych obiektu klasy Data:


```
istream & operator>>(istream & we, Data & d);
```

2. Rozbudowa klasy Napis

W klasie Napis wykonaj następujące czynności:

- Zdefiniuj operator porównania w odniesieniu do klasy Napis.


```
bool operator==(const Napis & wzor) const;
```

 metoda ma zwracać true, gdy dane składowe obiektów są jednakowe, false w przeciwnym wypadku.
- Globalną, zaprzyjaźnioną z klasą Napis funkcję operatorową wstawiania do strumienia wyjściowego:


```
ostream & operator<<(ostream & wy, const Napis & p);
```

 Zadaniem tej funkcji jest wyprowadzenie informacji o danym napisie (zawartość pola m_pszNapis). Działanie funkcji przetestuj na strumieniach.
- Globalną, zaprzyjaźnioną z klasą Napis funkcję operatorową pobierania ze strumienia wejściowego:


```
istream & operator>>(istream & we, Napis & p);
```

 Zadaniem tej funkcji jest podobnie jak funkcji Wpisz() wprowadzenie informacji do danych składowych obiektu klasy. Działanie funkcji przetestuj na strumieniach.

3. Rozbudowa klasy Pracownik

W klasie Pracownik wykonaj następujące czynności:

- Zdefiniuj operator porównania w odniesieniu do klasy Pracownik.


```
bool operator==(const Pracownik & wzor) const;
```

 funkcja ma zwracać true gdy dane składowe obiektów są jednakowe, false w przeciwnym wypadku.
- Globalną, zaprzyjaźnioną z klasą Pracownik funkcję operatorową wstawiania do strumienia wyjściowego:


```
ostream & operator<<(ostream & wy, const Pracownik & p);
```

 Zadaniem tej funkcji jest wyprowadzenie informacji o danym pracowniku. Działanie funkcji przetestuj na strumieniach.
- Globalną, zaprzyjaźnioną z klasą Pracownik funkcję operatorową pobierania ze strumienia wejściowego:


```
istream & operator>>(istream & we, Pracownik & p);
```

 Zadaniem tej funkcji jest podobnie jak metody Wpisz() wprowadzenie informacji do danych składowych obiektu klasy. Działanie funkcji przetestuj na strumieniach.

4. Modyfikacja interfejsu

Po zdefiniowaniu w/w funkcji zmodyfikuj wcześniej opracowany interfejs. Dodaj możliwość zapisywania i odczytu tablicy pracowników z pliku.